超一流

# モジブリボン™





# 今は昔

かみさまの書きそんじの墨だれより、
モジブリという男の子が生まれました。
モジブリは、くる日もくる日も、
文字を書いてはラップをして、
楽しくあそんでくらしていました。

ある日
モジブリは、この世のどこかにあるという、
世界の真理が書かれた「真理のわっか」を探して
修行の旅に出ることにしたのです……。



SCPS 11033

# 目次



解説書中に使用しているゲーム画面は、すべて開発中のものです。実際のゲーム画面とは異なる場合があります。

**※プレイを始める前に**

オンラインゲームをプレイする為に必要な周辺機器をお使いになる場合は、取扱説明書を必ずお読みください。

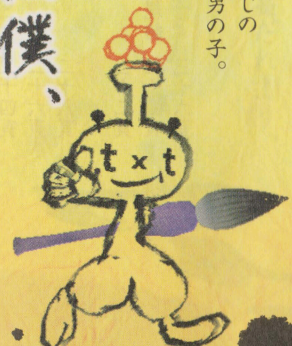


# はじめに

## モジブリ

かみさまの書きそんじの
墨だれより生まれた男の子。
書道家ラッパー

モジブリは僕、
書道家でラッパー！




## モジコ

墨絵のお花の中で生まれた
夢見る女子の書道家ラッパー

ユメみる
ファンシーガール
だもーん



# オソレザン一九九九

高層ビルのような大筆を持つ超巨大ロボット。



# 操作方法

『モジブリボン』はありとあらゆる言葉や文章をラップにしてあそぶゲームです。

※使用するアナログコントローラ（DUALSHOCK 2）はコントローラ端子1に差してください。

## ゲームの操作はスティック一本だけ



右スティックを下に振り下ろすとモジブリが雲の上に文字を書きます。

筆の下ろし方や上げ方しだいで「達筆」「にじみ」「かすれ」などいろいろな文字が書けます。

### ◆ゲーム中／メニュー

アナログコントローラ
（DUALSHOCK 2）




**△ボタン** 「ヘルプ画面」の呼びだし

**◎ボタン** 決定／次の画面へおくる

**×ボタン** 前の画面へもどる

**□ボタン** 「詳細」確認／「語録」確認

**右スティック** 筆の操作……下へ入力すると、筆を下ろして文字を書く。上へ入力すると、筆をふり上げる。次の「わっか」へ跳びうつる。

**STARTボタン** 中止／やりなおし／スキップ

**LED表示** ※常に赤色（アナログモード）

**左スティック** 筆の操作

**SELECTボタン**

**方向キー** カーソル移動

**L2ボタン**

**L1ボタン**

**R2ボタン**

**R1ボタン**

# 文字入力／書きかえエディタ／節まわしエディタ

## アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）



**R2ボタン**
漢字変換を選択

**R1ボタン**
「あいうえお」を決定／編集の範囲を選択／シフト

**△ボタン**
ヘルプ

**○ボタン**
休符を挿入・削除する

**×ボタン**
とりけし　直前の操作をとりけす

**□ボタン**
入力・編集をきりかえる

**右スティック**
「あいうえお」を選択

**STARTボタン**
入力を終了する

**LED表示**
※常に赤色（アナログモード）

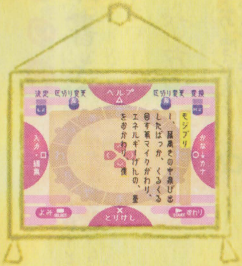
**左スティック**
「あかさたな」を選択

**SELECTボタン**
「テキスト」を音読する

**方向キー**
カーソルを動かす。

**L1ボタン**
「あかさたな」を決定／編集の機能を決定／シフト

**L2ボタン**
漢字変換を決定





# お品書き

※△ボタンを押すと、いつでも「ヘルプ」を読むことができます。
操作方法を早口（はやくち）っちゃんが、わかりやすくしゃべってくれます。

## あそび方

ゲームのあそび方を
お口っちゃんが、
わかりやすくしゃべってくれます。 口

## はじめる

← 

## あそび手えらび

### あそび手
ユーザーのなまえです。
初めてあそぶときには、ありません。

### 新しく入門
あそび手は四人まで登録できます。
「書きかえエディタ」で、
あそび手のなまえを入力します。
「書きかえエディタ」の使い方は十二頁へ

### なまえをかえる
登録済みの
あそび手のなまえを変更します。
ラップ中に読みあげられる
なまえも変更されます。





## あそび手

→ **あそぶ**

いろいろなテキストでラップをします。

→ **その他**

### わたくし語録
ゲーム中に入力したことばを編集します。

### せいせき
「モジブリボンテキスト」をプレイした時の最高「徳」記録。

### へそくり徳
現在の「徳」の総量。プレイやオートの結果、「人気徳」、「てんぷ徳」などで増減する。

### 全国徳長者番付
モジブリボンネット（二十頁参照）に登録しているあそび手の皆さんの「へそくり徳」ランキングを表示。

### アナログスティック
プレイにつかう左、右スティックの設定。

### ぶるぶる
コントローラのバイブレーション（振動）機能のオン／オフを設定。

### システムセーブ
あそび手に関するデータをMEMORY CARD差込口1に差した「PlayStation 2」専用メモリーカード（8MB）にセーブ。

### システムロード
あそび手に関するデータをMEMORY CARD差込口1に差した「PlayStation 2」専用メモリーカード（8MB）よりロード。

### ネットワーク
「モジブリボンアドレス」確認（変更はできない）。ネットワークに関する各種設定の確認、変更。




## 曲えらび

「石」には曲とテキストが記録されています。「石」の中の「モジブリボンテキスト」をプレイして、合格すると、次の「石」の「モジブリボンテキスト」があそべます。

**あそぶ** →

## プレイする

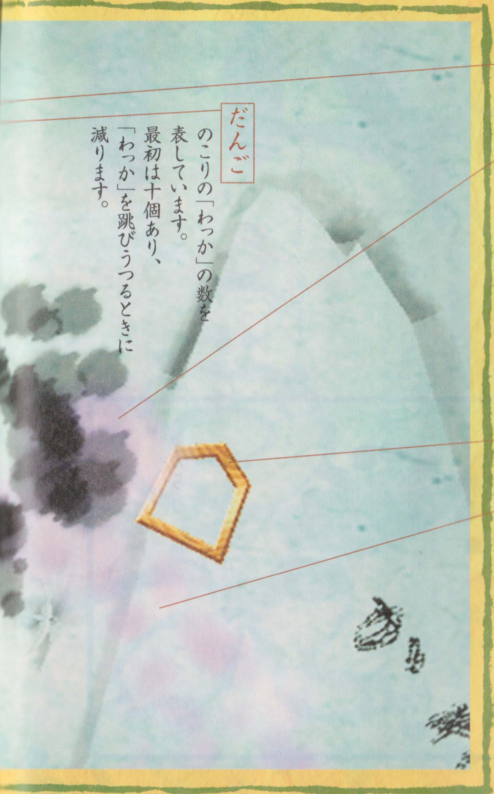
あそび手が自分で操作して文字を書き、ラップします。

## オートでよむ

「合格」したテキストは、「オートでよむ」ことができます。「オートでよむ」をえらぶと、自動で文字を書いてラップをします。テキストの長さによって、「徳」（十一頁参照）が減ります。

# あそび方

「石」をえらぶとラップのはじまり。
「石」には「モジブリボンテキスト」が書かれています。
「モジブリ」は雲でできた「わっか」の上を歩きながら、文字を書いてラップをします。
すべての「わっか」に文字を書き、ラップすると「合格」です。
美しく、正確な文字を書いて、高い「徳」を得ましょう。



**ごほうび**

「達筆」文字を書くごとにイキな「ごほうび」がひとつずつ増えていきます。十個集まると「モジブリ」が「進化」します。

**跳びうつり紋**

「わっか」の文字をすべて書いたら、「跳びうつり紋」で筆を上げ、次の「わっか」へ跳びうつります。

**雲**

「モジブリ」は「雲」の上に文字を書きます。「雲」の切れ目でしっかり筆を上げないと、「墨」をたらしてしまいます。

**わっか**

テキストの長さに応じた数の「わっか」があります。

**だんご**

のこりの「わっか」の数を表しています。最初は十個あり、「わっか」を跳びうつるときに減ります。

墨

文字を書くための「墨」の量です。
「墨」がなくなると「モジブリ」が退化します。
次の「わっか」へ跳びうつるときに補充されます。

筆下し紋

文字の書きだしをしめす紋です。
ここでぴったり筆を下ろさないと、
転んで「墨」をこぼしてしまいます。

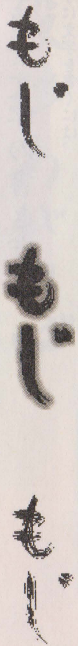
徳

『モジブリボン』の得点です。




# 文字

筆づかいで文字の上手下手がかわります。
さあ、太鼓をたたくように「筆下し紋」の上でスナップをきかせて、
右、左スティック（スティック部）を振り下ろしましょう。
どんな文字が書けましたか。



「達筆」文字

右、左スティック
（スティック部）を
いったん上げてから下ろすと
「達筆」文字。上手ですね。
イキな「ごほうび」が
もらえます。

「にじみ」文字

右、左スティック
（スティック部）を
上げっぱなしで下ろすと、
文字が「にじみ」ます。
「墨」の無駄づかいです。
下手ですね。

「かすれ」文字

右、左スティック
（スティック部）を
下げるだけだと、
文字が「かすれ」ます。
弱すぎて読みにくいです。
超下手ですね。

# 上手な文字の書き方

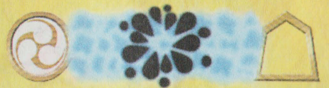
上手に文字を書くには、筆下ろしと筆上げの間が重要です。うまく「筆下し紋」と「雲」の切れ目を見極めて、筆をあやつりましょう。

## おそ上げ



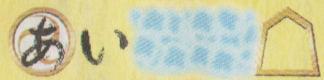

筆上げがおそい。最後の文字が「にじみ」ます。「墨」の無駄づかいです。

## 書きミス



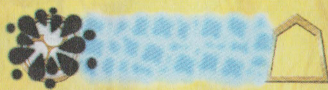
筆上げがおそい。「筆下し紋」以外の場所で、筆を下ろすとミスです。たまった「ごほうび」がなくなり、「墨」の無駄づかいになります。

## はや上げ




筆上げがはやすぎる。次の周回で、最初から書き直しです。

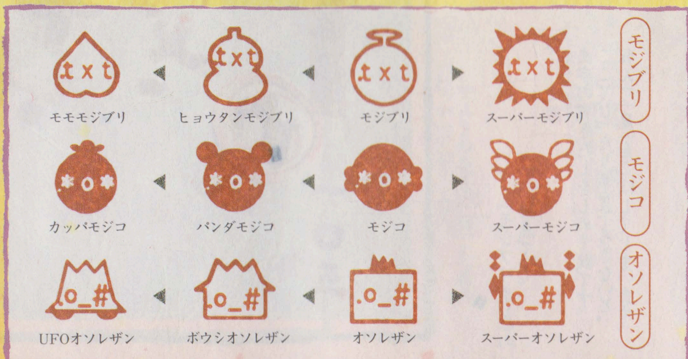
## 見のがしミス



「筆下し紋」でしっかりと筆を下ろさないと、「モジブリ」がつまづいてしまいます。たまった「ごほうび」がなくなり、「墨」の無駄づかいになります。

# 進化と退化

それぞれのキャラクターに四段階の進化形態があります。「墨」がなくなると一段階「退化」し、最終的には「失格（ゲームオーバー）」になります。「達筆」文字を書くとイキな「ごほうび」がもらえ、十個集まると一段階「進化」します。最上位の「スーパー」状態では二倍の「徳」が得られます。



# 徳と段位

## 徳

「徳」は、『モジブリボン』における得点です。
ゲームプレイすると、
どんどん「へそくり徳（総得点）」がたまります。
オートプレイすると、
そのテキストの長さに応じた
「へそくり徳」が減ってしまいます。




### へそくり徳

あそび手の持っている、すべての「徳」。
総得点。

### てんぷ徳

「モジブリボンネット」（二十頁参照）を使って、
メールをおくるときに
テキストに添付できる「徳」。
プレゼントにどうぞ。

### 人気徳

「モジブリボンネット」（二十頁参照）に
テキストを投稿したときに、
そのテキストがダウンロードされた
回数に応じて加算される「徳」。

### 金粉徳

書きかえた文字数に応じて、
そのテキストを最初にプレイしたときに
得られるボーナス得点。

## 段

「段位」は、あそび手の上達度をしめします。
最終的には「百段」まで昇段します。
十段の昇段ごとに、
より位の高い色の筆を得ることができます。

段位あがれば筆色あざやか



# 書きかえエディタ

「書きかえエディタ」で、テキストの内容（文字）を書きかえることができます。
書きかえたテキストは、自動的に符割りされ、ラップになります。
「書きかえエディタ」は右スティック、左スティックとL1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンを使います。
□ボタンで入力と編集を切りかえます。

### おわり
STARTボタンを押す。
「書きかえエディタ」の終了。

### 入力・編集の切りかえ
□ボタンで切りかえる。

### よみ
SELECTボタンを押す。
あそぶ時に、文字がどのようによまれるのかを確認できる。




## 入力

文字を入力します。ひらがな、カタカナ、英数、記号がつかえるほか、漢字変換もできます。

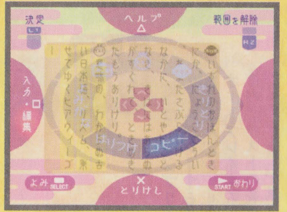
### 入力の基本操作
右スティックを回して「あかさたな」をえらび、R1ボタンを押す。
左スティックを回して「あいうえお」をえらび、L1ボタンで決定。

### 漢字変換
R2ボタンを押す。
変換が正しければ、L2ボタンで決定。

### 再変換
再びR2ボタンを押す。
左、右のスティックで変換候補をえらび、L2ボタンで決定。

### 変換の区切り
変換後、左、右のスティックを上下に動かして、R2ボタンを押すと新しい区切りで変換される。

### ひらがな・カタカナ・英数・記号の切りかえ
◎ボタンで切りかえる。




## 編集

文章を編集します。
きりとり、コピー、はりつけ、よみがな、キャラ指定ができます。

### 編集の基本操作
方向キーで編集したい位置にカーソルを動かします。
R1ボタンを押しつつ、右スティックを動かして、編集範囲をえらびます。
左スティックでつかう機能をえらび、L1ボタンで決定。

### きりとり
範囲指定した文字をきりとる。
きりとりした文字は、はりつけできる。

### コピー
範囲指定した文字をコピーする。

### はりつけ
きりとり、コピーした文字をはりつける。

### よみがな
漢字のよみを変更できる。

### キャラ指定
あそぶ時、キャラ印を入力した位置で、指定したキャラにチェンジする。
キャラ印は、一テキストにつき三十個まで入力でき、二つ以上つづけての入力はできない。
登場してないキャラの指定はできない。

※テキストの書きかえができるようになるのは、「九」の「石」の「モジブリボンテキスト」を「合格」してから。

# 「書きかえエディタ」を使ってみよう

## 一、石をえらんで、曲を決めよう

「石」によって、さまざまな曲が用意されている。まず、書きかえる前に、曲を決めよう。

## 二、いらない文字を消そう

⊗ボタンでいらない文字を消して、新しい文字に書きかえてみよう。

## 三、テキストを入力してみよう

右スティックで「あかさたな」R1ボタンで決定。左スティックで「あいうえお」L1ボタンで決定。なれてくると簡単。R2ボタンで漢字変換。L2ボタンで決定。右手を動かしてから左手で作業するという、操作の流れを身につけよう。

## 四、一度、よんでみよう

SELECTボタンを押して、自分の書いたテキストがどう読まれるか確認しよう。

## 五、編集してみよう

□ボタンで編集画面に切りかえ。右スティックとR1ボタンで編集範囲を指定し、左スティックとL1ボタンで決定。コピーやはりつけを行ってみよう。ここでも右手を動かしてから、左手で作業するという、操作の流れが大事。

## 六、よみがなをつけてみよう

もし、よみがなを間違えている文字があれば、それをえらんで、ひらがなとカタカナで正しいよみがなをつけよう。

## 七、できた!

最後にSELECTボタンを押して、自分の書いたテキストの「よみ」をもう一度確認。満足いくものができたかな?

書きかえたテキストをプレイすると金粉徳がもらえる



# 節まわしエディタ

「節まわしエディタ」はテキストの発音の間を変えたり、
アクセントをつけたりして、
ノリノリのリズム感をつける機能です。
だいたい五つの音階にテキストをわりつけることで、
独自の節まわしをつけられます。
「跳びうつり紋」や「筆下し紋」の位置を決めることで、
ゲームとしての難しさの変化もつけられます。
「節まわしエディタ」はすべてのボタンを使います。
節まわしをかえて保存された
テキストの漢字は破棄され、
すべての文字はひらがなとカタカナだけになります。

### おわり
STARTボタンを押す。
「節まわしエディタ」の終了。

### 入力・編集の切りかえ
□ボタンで切りかえる。

### よみ
SELECTボタンを押す。
あそぶ時に、
どのようなラップになるのか
確認できる。

### スキップ
R2ボタンで次のわっかの先頭へ、
L2ボタンで前のわっかの先頭へ、
カーソルをスキップします。




## 編集
音程やリズムなどを編集します。

### 編集の基本操作
方向キーで符面上のカーソルを
動かします。
◎ボタンで休符の挿入・削除をする
(ひとつのフレーズだけがずれる)。
×ボタンで直前の操作をとりけす
(アンドゥ)。

### シフト
R1ボタンかL1ボタンを
押している間は、
それぞれのボタンの機能がかわります。

### シフト時の操作
方向キー上下で音程をかえる。
◎ボタンで
休符の挿入・削除をする
(全フレーズがずれる)。
×ボタンで
「筆下し紋」の指定・解除。
□ボタンで
フレーズの連結・分割をする。
△ボタンで
三連符の指定・解除をする。




## 入力
文字を入力します。
ひらがな、カタカナ、英数、
記号がつかえます。

### 入力の基本操作
方向キーで符面上のカーソルを
動かします。
右、左スティックを左右に動かして、
五十音順にならんだ文字を決定します。
右、左スティックを
上下に動かして、「゛」「゜」「っ」
「ゃゅょ」をつけます。
◎ボタンで「ひらがな」と
「カタカナ」を切りかえ。
×ボタンで文字の変更をとりけします。

### シフト
R1ボタンかL1ボタンを
押している間は、
それぞれのボタンの機能が
かわります。

### シフト時の操作
◎ボタンで文字を挿入する。
×ボタンで文字を削除する。
□ボタンで
読みあげるキャラを指定する。
新しい区切りで変換される。

※節まわしを変えることができるようになるのは、
「十八」の「石」の「モジブリボンテキスト」を「合格」してから。

休符

休符。四分の一拍休み

三連符

三連符。一拍のところに三文字を、早口でつめこむ

# 「節まわしエディタ」のヒント

「節まわしエディタ」のルールに反すると、譜面に赤い部分ができ、保存できません。

## わっか

三十個まで、わっかを作ることができます。
ひとつのわっかは十文字以上、三一文字以下で構成されています。
二小節以上（わっかひとつ分）、休符を続けることはできません。
ひとつのわっかは短すぎても、長すぎてもいけません。

## 三連符

三連符はフレーズをまたぐことはできません。

## 筆下し紋

「筆下し紋」は連続でおけません。
フレーズの最後にはおけません。
フレーズを分割（シフト□ボタン）すると、
自動的にフレーズの先頭が「筆下し紋」になります。



# 「節まわしエディタ」を使ってみよう

## 一、「入力」にして文字を入れてみよう

「編集」と「入力」を切り替えるのは□ボタン。
次にR1ボタン（L1ボタン）を押しながら（シフト）○ボタンを押して文字をどんどんふやしてみよう。
左、右スティックでふやした文字を変更し、文章を作ってみよう。
「文字削除」はR1ボタン（L1ボタン）を押しながら（シフト）×ボタンを押す。

## 二、「編集」にして、休符をいれてみよう

□ボタンで「編集」にきりかえる。
○ボタン（シフト○ボタン）で休符を入れて、リズムをつけてみよう。

## 三、一度、よんでみよう

SELECTボタンを押して、自分のかえた節まわしを、音読してもらおう。

## 四、音階をかえてみよう

R1ボタン（L1ボタン）を押しながら（シフト）方向キー上下でカーソルのあるところの音階がかえられます。

## 五、三連符をつかってみよう

R1ボタン（L1ボタン）を押しながら（シフト）△ボタンで、一部分を三連符にして、早口の節まわしを作ってみよう。
うまく使うと、よいアクセントになります。
三連符はフレーズの途中や連続して作ることはできません。

## 六、「筆下し紋をおいてみよう」

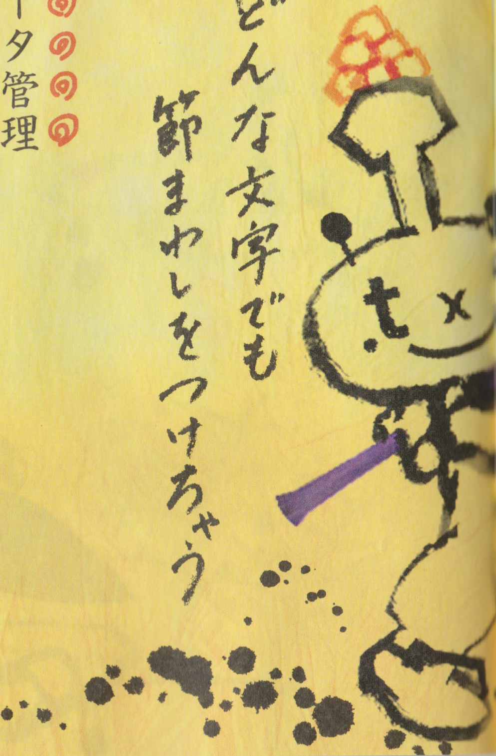
R1ボタン（L1ボタン）を押しながら（シフト）×ボタンで、「筆下し紋」をおいてみよう。
「筆下し紋」は連続でおけません。
フレーズの最後にはおけません。

## 七、できた！

SELECTボタンを押して、自分の節まわしを、もう一度音読してもらおう。



# どんな文字でも節まわしをつけちゃう



## データ管理

『モジブリボン』のシステムセーブには195KB以上の空き容量が必要です。

自分で作った「テキスト」「節まわし」やダウンロードしてきた「テキスト」は、「PlayStation 2」専用メモリーカード(8MB)上に新たなファイルとして保存されます。

ゲーム中に「テキスト」のデータを消すことはできません。消すときは、「PlayStation 2」本体のブラウザのメモリーカード管理画面で、消してください。







**巻**

・『モジブリボン』が文章から自動生成した節まわしです。
・漢字データがあります。

**節**

・あそび手によって、節まわしが変更されています。
・漢字データはなくなっています(よみがなが残っています)

# モジブリボンネット





# 「モジブリボンネット」とは？

「モジブリボンネット」とは、あなたの作った「投稿テキスト」を全国のあそび手に発表できる、ネットワークです。ステキな「投稿テキスト」は一定期間公開されます。「モジブリボンネット」のあそび手のみなさんは自由に、その「投稿テキスト」をあそべます。「投稿テキスト」の作者には、他のあそび手にダウンロードされた回数に応じた「人気徳」がおくられます。





## 「モジブリボンネット」でできるあそび

### 「メールテキスト」をおくる、あそぶ

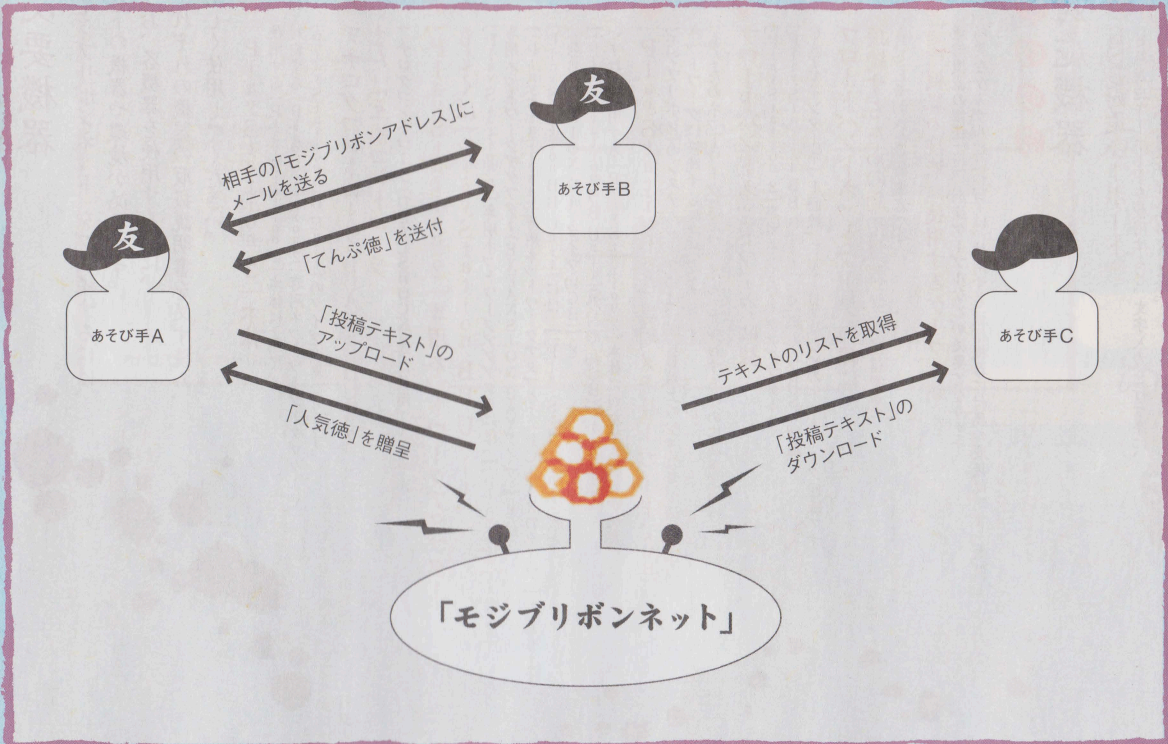
お友だちのあそび手の「モジブリボンアドレス」を入力して、「メールテキスト」をおくれます。「モジブリボンテキスト」を書きかえることで、自由な文章を作れます。うけとった「メールテキスト」はプレイやオートでよむことができます。

### 「投稿テキスト」を投稿する、あそぶ

あなたの作った「テキスト」を「モジブリボンネット」に投稿できます。あなたの「投稿テキスト」は「モジブリボンネット」の審査員により審査されます。ステキな「投稿テキスト」は一定期間公開され、全国のあそび手に配信されます。うけとった「投稿テキスト」はプレイやオートでよむことができます。

### 「お知らせテキスト」をよむ

ニュースなどさまざまな「お知らせテキスト」が「モジブリボンネット」から配信されます。うけとった「お知らせテキスト」はオートでよむことしかできません。ただし、「へそくり徳」は消費しません。


友
あそび手A
友
あそび手B
あそび手C
相手の「モジブリボンアドレス」にメールを送る
「てんぷ徳」を送付
「投稿テキスト」のアップロード
「人気徳」を贈呈
テキストのリストを取得
「投稿テキスト」のダウンロード
「モジブリボンネット」

# 必要機器

「モジブリボンネット」をプレイするには、
以下の機器や環境が必要です。
なお、各機器を使用する前に、
それぞれの機器の取扱説明書を必ず読み、
正しく使用してください。

### ◆「PlayStation 2」本体

使用する「PlayStation 2」本体によって、
対応する「PlayStation 2」専用ネットワークアダプターや
「PlayStation BB Unit」のタイプが異なります。

### ◆アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)または互換コントローラ

アナログコントローラ(DUALSHOCK)等は使用できません。

### ◆「PlayStation 2」専用ネットワークアダプターもしくは「PlayStation BB Unit」

「PlayStation 2」専用ネットワークアダプターには、【「PlayStation 2」専用ネットワークアダプター(EXPANSION BAYタイプ)】と【「PlayStation 2」専用ネットワークアダプター(PC CARDタイプ)】があります。
「PlayStation BB Unit」には、【「PlayStation BB Unit」(EXPANSION BAYタイプ 40GB)】と【「PlayStation BB Unit」(外付形 40GB)】があります。
いずれも使用する「PlayStation 2」本体に対応する機器が必要です。

### ◆「PlayStation 2」専用メモリーカード(8MB)

『モジブリボン』のシステムセーブには、195KB以上の空き容量が必要です。
ネットワークに接続する際に必要な
「あなたのネットワーク設定ファイル」を保存するために必要です。

### ◆ブロードバンドネットワーク回線

「PlayStation 2」専用ネットワークアダプターや
「PlayStation BB Unit」に対応したADSL回線、
CATVインターネット回線、FTTH回線などのネットワーク回線です。

### ◆ブロードバンドネットワーク回線に接続するための周辺機器(以下、通信機器)

ADSLモデムなどの機器です。

### ◆通信機器の接続に使用するケーブル類

通信機器の接続には、別途ケーブルなどが必要となります。
必要なケーブル類については、使用する通信機器に付属の取扱説明書を参照してください。

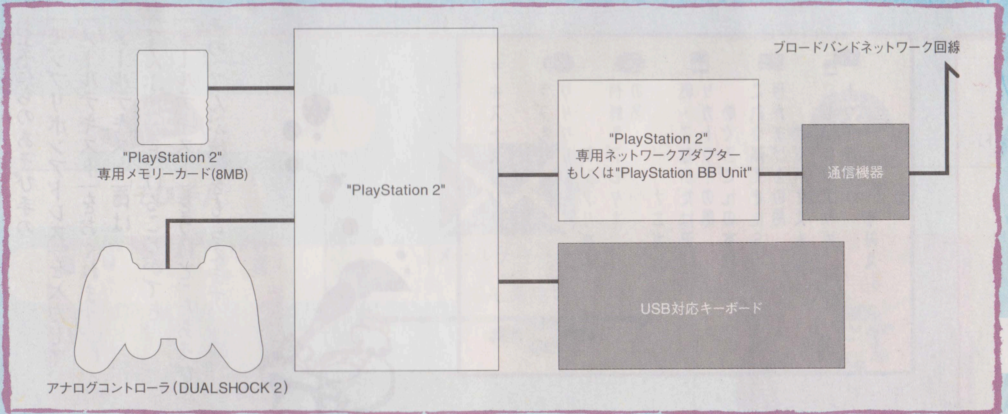
# 対応機器

### ◆USB対応キーボード※

USB対応キーボードを使用すると、文字入力を行う際に、
キーボードから文字を入力できます。
USBキーボードを使用する場合は、「PlayStation 2」本体の電源を入れる前に
Ψ(USB)端子に直接接続し、本体接続中は抜き差ししないでください。
USBハブは使用できません。

※機種によっては正しく動作しない場合もあります。

# つなぎ方




## 一、「PlayStation 2」本体に「PlayStation 2」専用ネットワークアダプターもしくは「PlayStation BB Unit」を接続する。

詳しい接続方法は、使用する「PlayStation 2」専用ネットワークアダプターや「PlayStation BB Unit」に付属の取扱説明書をお読みください。

## 二、NETWORK(ネットワーク)接続端子と通信機器を接続する。

「PlayStation 2」専用ネットワークアダプターもしくは「PlayStation BB Unit」のNETWORK(ネットワーク)接続端子と通信機器を接続します。使用する通信機器に対応したLANケーブルを使用してください。

## 三、通信機器とブロードバンドネットワークを接続する。

ADSLモデム、ケーブルモデム、FTTHモデム、ルータなど使用する通信機器によって、接続方法が違います。使用する通信機器に付属の取扱説明書やインターネットサービスプロバイダーが提供している資料を参考に、正しく接続してください。

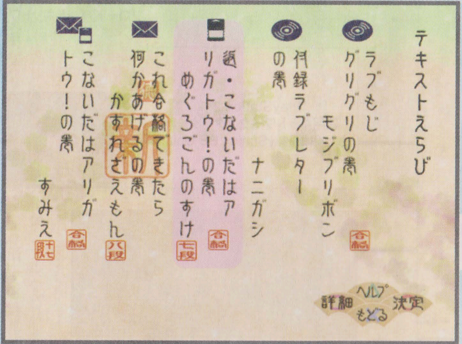
## 四、アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)や対応機器などを接続します。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)や「PlayStation 2」専用メモリーカード(8MB)、USB対応キーボードなどを接続します。

# メール

お友だちのあそび手の「モジブリボンアドレス」を入力して、「メールテキスト」をおくれます。「メールテキスト」には「てんぷ徳」をつけることができ、「メールテキスト」をうけとったあそび手は、その「てんぷ徳」をもらえます。






「モジブリボンテキスト」

「書きかえテキスト」

「メールテキスト」

「メールテキスト」ダウンロード済

## 「メールテキスト」のおくり方

一、「石」をえらんで、曲を決めます。

二、「石」の中のテキストを自由な文章に書きかえます(「書きかえエディタ」の使い方は十二頁参照)(「節まわしエディタ」の使い方は十四頁参照)。

三、書きかえが終わったら、おくり先の「モジブリボンアドレス」を入力する。

四、「てんぷ徳」を「メールテキスト」につけます。「てんぷ徳」のつけられる上限は、テキストの長さによってかわります。

五、「モジブリボンネット」と通信をして、送信をおわります。

※メールをおくるには、相手の「モジブリボンアドレス」が必要です。相手の「モジブリボンアドレス」を聞いておきましょう。
※自分の「モジブリボンアドレス」は「その他」→「ネットワーク」→「モジブリボンアドレス確認」で確認できます。
※「モジブリボンアドレス」は、変更できません。

## 「メールテキスト」のよみ方

一、「モジブリボンネット」と通信するとリストが表示されます。

二、よみたい「メールテキスト」をえらんでダウンロードします。

三、「プレイする」「オートでよむ」のどちらかをえらびます。「プレイする」と、そのテキストについていた「てんぷ徳」と「金粉徳」が得られます。「オートでよむ」と「徳」を消費します。

※「オートでよむ」ときは、テキストについていた「てんぷ徳」をまず消費し、それでも足りないときは自分の「へそくり徳」を消費します。
※一度、「メールテキスト」をやりとりしたあそび手は履歴が記録されるので、次回より履歴からえらぶだけでおくることができます。

友

あそび手A




- テキストを書きかえる
- 節まわしをかえる

「メールテキスト」
+
「てんぷ徳」

↔

友

あそび手B



- 「メールテキスト」をプレイする

▼

「金粉徳」ゲット

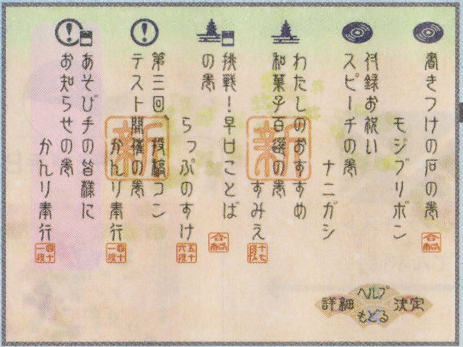
- 「メールテキスト」をオートでよむ

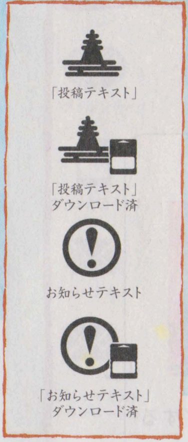
▼

「へそくり徳」を消費

# 投稿

「モジブリボンネット」では、あそび手のみなさんの投稿をおまちしています。ステキな「投稿テキスト」は一定期間配信し、全国のあそび手があそぶことができます。「投稿テキスト」の作者には、ダウンロード回数に応じた「人気徳」がおくられます。






## 「投稿テキスト」の作り方

一、「石」をえらんで、曲を決めます。

二、「石」の中のテキストを自由な文章に書きかえます（「書きかえエディタ」の使い方は十二頁参照）（「節まわしエディタ」の使い方は十四頁参照）。

三、書きかえが終わったら、「モジブリボンネットに投稿」をえらびます。

四、「モジブリボンネット」と通信をして、投稿をおわります。

## 「投稿テキスト」のよみ方

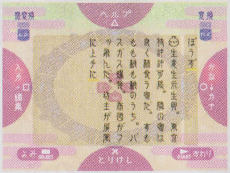
一、「モジブリボンネット」に接続するとテキストのリストが表示されます。

二、よみたい「投稿テキスト」をえらんでダウンロードします。

三、「プレイする」「オートでよむ」のどちらかをえらびます。「プレイする」と、そのテキストについていた「金粉徳」が得られる。「オートでよむ」と「徳」を消費する。

友

あそび手A



- テキストを書きかえる
- 節まわしをかえる

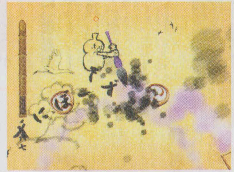
「投稿テキスト」を送る

ダウンロード数に
あわせた「人気徳」を贈呈

テキストのリストを取得

「投稿テキスト」の
ダウンロード

あそび手C



- 「投稿テキスト」をプレイする
- 「投稿テキスト」を
  オートでよむ

**「モジブリボンネット」**

「投稿テキスト」を審査・編集・配信

# ヒント&困ったときは

「モジブリボン」で困ったことがあったときは、もう一度この解説書や使用する機器類の取扱説明書を読み直してから、以下の点を確認してください。

## 段をあげるには

- 「モジブリボンテキスト」を「合格」するにしたがって、「六段」まで昇段します。
- 「七段」からは、ためた「へそくり徳」の量によって昇段します。




## 「メールテキスト」が送れない

- 「あそび手」が一度も「合格」していない「テキスト」は送信できません。プレイをして「合格」してから、「メールテキスト」の送信をしてください。
- 送り先の「モジブリボンアドレス」が正しいか、確認してください。
- 二二頁から二三頁を参考に、機器が正しく接続されているか、ネットワーク設定や接続プロバイダー設定が正しく行われているかをもう一度確認してください。

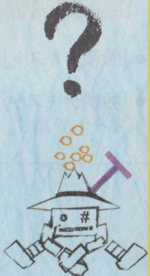
## テキストの書きかえができない、節まわしが変えられない

- 「九」の「石」の「モジブリボンテキスト」を「合格」しなければ、「書きかえエディタ」は使えません。
- 「十八」の「石」の「モジブリボンテキスト」を「合格」しなければ、「節まわしエディタ」は使えません。



## 自分の「モジブリボンアドレス」を知りたい

- 「その他」→「ネットワーク」→「モジブリボンアドレス確認」を選ぶと、あなたの「モジブリボンネット」専用の「モジブリボンアドレス」が確認できます。
- 「モジブリボンアドレス」は、ひらがな八文字で構成されており、それぞれの「あそび手」に一つずつ発行されます。変更はできません。
- 一度も「モジブリボンネット」と通信をしていない場合は、「モジブリボンアドレス」が発行されません。



## テキストを消したい

- 自分で作った「テキスト」「節まわし」や、ダウンロードした「テキスト」は、「PlayStation 2」専用メモリーカード（8MB）上にファイルとして保存されています。ゲーム中に、そのファイルを消すことはできません。
- 「テキスト」のファイルは、「PlayStation 2」本体のブラウザの「PlayStation 2」専用メモリーカード（8MB）の管理画面で消してください。

## 「メールテキスト」が読めない

- 「あそび手」が「合格」していない「石」の「メールテキスト」は、プレイできません。
- 送られてきた「メールテキスト」に、まだ登場していないキャラクターが書き手として含まれている場合は「未熟」とされ、プレイできません。
- あそび手の「徳」が足りないと「オートでよむ」ことはできません。
- 「PlayStation 2」専用メモリーカード(8MB)の使用量がいっぱいのときは、テキストのリストや「メールテキスト」が受け取れない場合があります。



## 「モジブリボンネット」に接続できない

- 「ネットワークの接続がタイムアウトしました。」と表示される場合は、二二頁から二三頁を参考に、ネットワーク設定や接続プロバイダー設定が正しく行われているかをもう一度確認してください。
- エラーコードが表示される場合は、メッセージの内容をメモして、ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンターにお問い合わせください。

## ネットワークに接続できない

- 「その他」→「ネットワーク」→「ネットワーク設定」から、接続テストを行い、正しく接続されてるか確認してください。接続できなかった場合は、二二頁から二三頁を参考に、機器が正しく接続されているか、ネットワーク設定や接続プロバイダー設定が正しく行われているかをもう一度確認してください。
- サーバメンテナンス中は「モジブリボンネット」と通信ができません。しばらくたってから通信しなおしてください。サーバメンテナンスについての情報は、「お知らせテキスト」のほか、「PlayStation 2」オフィシャルホームページ SCEJソフトウェア情報(http://www.playstation.jp/scei/)でお知らせします。
- ネットワークの状態によって、通信が不安定になる場合があります。通信できないときや何度も切断されるときは、しばらくたってから通信しなおしてください。



右記すべてを確認後も問題が解決しない場合は、下記へお問い合わせください。エラーメッセージなどが表示されたときは、メッセージの内容をメモして、お問い合わせの際にお知らせください。

Info
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
URL http://www.playstation.jp/info/　※ゲームの攻略法などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。
TEL 0570-000-929（PHSの場合 03-3475-7444）　受付時間10:00～18:00

お客様にご提供いただく個人情報（お問い合わせなど）のお取り扱いにつきましては、"PlayStation 2"の取扱説明書、または上記URLをご覧いただくか、インフォメーションセンターにお問い合わせください。

# スタッフ&規約







# 制作スタッフ

●プロデューサー
松浦 雅也

●プログラム
ジョン・ベルモンテ
アンソニー・キャリコ
山下 伸一
渡辺 良
大森 政人
佐々木 暁文
真田 麻子

●キャラクターデザイン
松浦 季里

●モジブリボンストーリー&ラップ
いとうせいこう

●グラフィックデザイン
村上 智彦
中林 たける
田中 辰徳
長谷川 裕美
御船 幸恵
渋谷 裕介
光元 武史
スティーブン・安里・マーシャル

●サウンドプロダクション
渡辺 良
大西 英人

●ミュージック
ラフ&ピース（影山 俊之、廣田 幸一）
松浦 雅也

●プロダクションマネージメント
小島 英士

●プロジェクトマネージメント
山本 正美
支倉 朋洋

●エグゼクティブプロデューサー
藤澤 孝史

●音声合成ソフトウェア
日高 浩太（NTT）
佐々木 清（NTT-IT）
渡辺 基治（NTT-IT）
大澤 はる奈（NTT-COM）
草西 英治（NTT-COM）

●サーバプログラム
平山 直之

**QAマネージメント**
佐藤 有紀

**QAチーム**
小林 忍
吉成 徳弘
鈴木 健太郎
平木 康介
小林 秀夫
金子 鉄兵
富井 晋也
川崎 傑

**プロモーション**
井上 知子

**セールス**
浅川 哲朗

**パッケージコーディネイト**
小宮 浩典
和泉 卓哉
高橋 博之（SMC）
高橋 孝介（SMC）

**パッケージ・解説書デザイン**
二木 奈美子（ライム ラボ.）
國分 聖（ライム ラボ.）

**解説書編集**
志田 英邦

**スーパーバイザー**
小林 康秀
桐田 富和
竹野 史哉
佐藤 明

**スペシャルサンクス**
菊地 政利
株式会社 エムパイヤ・スネーク・ビルディング
高橋 由紀
塚田 麻里子
小川 亜希子
丸山 幸貞
松尾 嘉宏
青木 隆
鈴木 圭一郎
中村 友美
青木 千加志
林 夕起子
田村 文子

**企画・開発**
株式会社 七音社

**制作・著作**
株式会社 ソニー・コンピュータエンタテインメント

## 2. その他

(1)本サービスにより提供されるコンテンツ及びこれに関するデータ(以下「コンテンツ等」)の著作権を含む一切の権利は当社が管理または保有しています。当社の許諾なく、法律により認められる範囲を超えて、コンテンツ等を利用(複製、改変、頒布、二次利用、ネットワーク上へのアップロード等を含む)することは禁止されます。

(2)お客様は、お客様が本サービスに関連してご記入いただいた情報と、投稿された文章などの著作物(以下「投稿作品」)につき、第三者の著作権、名誉権その他一切の権利を侵害していないことを保証し、投稿作品に関する一切の責任を負い当社に何らの迷惑または損害を及ぼさないものとします。

(3)投稿作品に関する著作権等のすべての権利(著作権法第27条、28条に定める翻案権、翻訳権及び二次的著作物の利用に関する権利を含む)は、投稿作品の採用不採用に拘らず、当社に帰属します。また、投稿作品及びこれに関するデータは投稿作品の採用不採用に拘らず、お客様に返却いたしません。従って当社は投稿作品を、秘密保持義務を負うことなくまたお客様に通知することなく、当社の判断により無償で利用(改変して利用すること等も含むものとします)または削除することができるものとします。ただし、当社は投稿作品の監視、削除義務を負うものではありません。なお、30日以上ダウンロードされない投稿作品に係るデータは、当社の判断により本サービス用サーバーより削除される場合があります。

(4)お客様は、本サービスに関連して、公序良俗に反する行為、違法な行為、事実に反する情報の提供、営利を目的とした行為、第三者の権利侵害その他迷惑、損害を及ぼす行為、当社が意図しないシステム(不具合等を含みます)を悪用する行為、その他当社が不適切と判断する行為をしてはならないものとします。

(5)お客様が前文に定める行為を行ったと当社が判断した場合または本規約に違反した場合は、当社は何らの通知または催告なしにお客様に対する本サービスの提供を停止できるものとします。

(6)お客様または他のお客様の行為、または天災、停電等の不可抗力によりお客様の投稿作品に係るデータの一部又は全部が消失した場合について、当社はなんら責任を負いません。

(7)本サービスの提供に際してお客様または第三者が損害を被ることがあっても、法令により免責が認められない場合を除き、当社は一切賠償の責任を負いません。

(8)当社は、本サービスについてその完全性、正確性、お客様の利用目的との適合性等、法令により免責が認められない場合を除き、いかなる保証をもいたしません。

(9)お客様が本サービスを利用することにより、第三者に対して権利侵害その他の形で損害等を与えた場合には、お客様が自己の責任と費用において解決するものとします。

(10)本サービスの提供に関するお客様と当社との関係に関しては日本法が適用されるものとし、お客様と当社の間で訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属管轄裁判所とします。

2003年9月1日　制定

# 『モジブリボン』オンライン利用規約

(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント(以下「当社」)が提供する「モジブリボン」(以下「本ソフトウェア」)のオンラインサービス(以下「本サービス」)をご利用いただくためには、この利用規約(以下「本規約」)のすべてにご同意いただく必要があります。お客様がテレビ画面上で「はい」を選択した時点で、お客様は本規約に同意したものとみなされます。

未成年のお客様は、保護者など親権者の同意を得たうえでご同意下さい。未成年のお客様からのご同意は、すべて親権者の同意を得たものとみなします。

当社は、本規約の内容を予告なく変更することがあります。最新の内容は“PlayStation”オフィシャルホームページ SCEJソフトウェア情報(http://www.playstation.jp/scej/)にてご確認ください。

## 1. 本サービスのご提供について

(1)本サービスは、“PlayStation 2”本体(以下「本体」)、本体付属のアナログコントローラ(DUALSHOCK 2)、”PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)、並びに本体に対応した”PlayStation BB Unit”または”PlayStation 2”専用ネットワークアダプターをお持ちで、本体をブロードバンドネットワーク回線に接続する環境が整っているお客様が利用できます。

(2)本サービスをご利用いただくにあたっては、本規約にご同意いただいたうえでモジブリボンアドレス(以下「アドレス」)の発行を受ける必要があります。なお、発行されたアドレスは、発行時にお使いの本ソフトウェア、本体及び“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)の組合せでのみご利用いただけます。

(3)当社は、当社の判断により本サービスの一部または全部の提供を中止することができます。この場合には予めお客様にお知らせをいたします。

(4)設備の保守・点検作業、天災等の不可抗力など当社がやむを得ないと判断する場合、お客様に予告することなく一時的に本サービスの提供を中断することがあります。

(5)お客様は、アドレスの使用及び管理について一切の責任を負うものとします。また、お客様のアドレスを利用してなされた操作は、すべてお客様によりなされたものとみなされ、お客様は当該操作に基づく一切の責任を負うものとします。

(6)お客様はアドレスの取り消しを行うことはできません。但し、90日以上ご利用の無いアドレスは、当社の判断により取り消される場合があります。

(7)本サービスの内容は、お客様への予告無く変更される場合があります。

(8)本サービスのご利用料金は無料です。ただし、ブロードバンドネットワーク回線への接続費用等を負担する必要があります。

# ご注意

## オンラインサービスご利用の際のご注意

●『モジブリボン』(以下、本ソフトウェア)を利用してブロードバンドネットワーク回線に接続することによって提供されるサービス(以下、オンラインサービス)の終了日は、終了予定日の30日までに"PlayStation"オフィシャルホームページ SCEJソフトウェア情報(http://www.playstation.jp/scej/)にて告知します。
●本ソフトウェアのオンラインサービス終了後は、オンラインモードをプレイすることはできません。
●本ソフトウェアのオンラインサービス利用料金は無料です。ただし、ブロードバンドネットワーク回線に接続する際には、接続費用が別途必要です。
●本ソフトウェアのオンラインサービスを利用する際は、『モジブリボン オンライン利用規約』(P34～P35)のすべてに同意していただく必要があります。
●本ソフトウェアは"DNAS"(Dynamic Network Authentication System)という著作権およびセキュリティの保護を可能にする株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント独自の認証システムを使用しています。
●"DNAS"の無効化装置もしくはプログラムを譲渡し、引渡し、展示し、輸出し、輸入し、または送信することは、法律により禁止されています。
●"DNAS"は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
●本ソフトウェアは、RSA Security Inc.のRSA® BSAFETMSSL-CおよびCrypto-Cソフトウェアを搭載しています。
●「RSA」は、RSA Security Inc.の登録商標です。「BSAFE」は、RSA Security Inc.の日本、米国およびその他の国における登録商標です。


## ネットワークについてのご注意

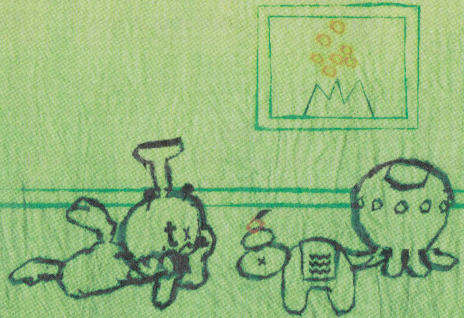
●本ソフトウェアのオンラインサービスは、オンラインサービスの品質を保証するものではありません。
お客さまの環境により、データの遅延、損失や回線切断などが発生する可能性があります。
●本ソフトウェアのオンラインサービスは、常にお客さま以外のプレイヤーと同等条件でのプレイが可能であることを保障するものではありません。

本製品にはNTTアイティ(株)の音声合成ソフトウェア"Hipervoice"を使用しています。

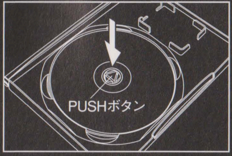
本ソフトの日本語変換はオムロンソフトウェア(株)のモバイルWnnを使用しています。

なお、日本語変換辞書のデータには第三者の著名な商標、商号が含まれます。

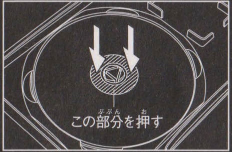
"本製品にはDynaFont を使用しています。DynaFont は、Dynalab Inc.の登録商標です"



## ディスクの収納・取り出し方法



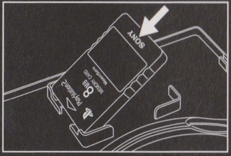

PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



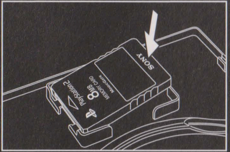

ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

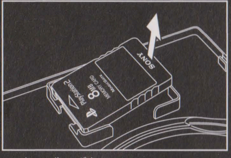
## メモリーカードの収納・取り出し方法



1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2. メモリーカードの右端を押し込んでください。



3. 取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

## 使用上のご注意

●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）」、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER（メモリーカードホルダー）にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

## 健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診断を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント